

Exterminacja - full playthrough

This is a full playthrough of an old Polish RTS called Exterminacja, that shipped with a Polish gaming magazine called CD-Action in 2001. The game has also been released internationally as Mission Humanity, but as far as I can see, there isn't any other full playthrough of it, either way. I have recorded this in 2015, but didn't bother to cut and compress it back then because I had no way to upload it (wasn't going to register for YouTube or those other violators). But now that I have a server, it's going up. Preda 3, Preda 4, entire Skatael, and Lee 1 are without sound for some unexplained reason. Good thing I noticed it early back then so the rest still has sound and allows hearing the glorious music. This isn't a speedrun or any special playthrough, just beating the game. This playthrough uses a patched version of the game, since the original one crashes either at Skatael or Cotta about halfway through, and this cannot be bypassed in any way (believe me, I tried everything - even all possible planet orders). I don't expect anyone to actually watch this, but I'm putting it up because I love the game and it would be sad to see it not preserved in at least one full playthrough available on the internet.

Poniżej pełne przejście starego Polskiego RTSa Exterminacja, który był dołączony do Polskiego magazynu o grach CD-Action w roku 2001. Gra została także wydana międzynarodowo jako Mission Humanity, ale tak czy siak - z tego co widzę - nie ma gdziekolwiek indziej jej pełnego przejścia. Nagrałem to w roku 2015, ale nie chciało mi się tego ciąć i robić kompresji bo i tak nie miałem sposobu aby to wrzucić (nie miałem zamiaru się rejestrować na YouTube i innych gwałcicielach prywatności). Ale teraz jak mam serwer, to

niech leci. Preda 3, Preda 4, cały Skatael oraz pierwszy Lee są bez dźwięku z jakiegoś niewyjaśnionego powodu. Dobrze że zauważyłem to wcześniej, dzięki czemu reszta ma już dźwięk i można sobie posłuchać świetnej muzyki. To nie jest speedrun ani żaden inny "wyczyn", po prostu przejście gry. Oryginalna wersja wyłącza się albo na Skataelu albo na Coccie mniej więcej w połowie gry, i nie da się tego w żaden sposób ominąć (próbowałem wszystkiego, nawet różnych kolejności przechodzenia wcześniejszych planet), więc używam tutaj wersji spatchowanej. Nie oczekuję że ktokolwiek to obejrzy, ale wrzucam bo uwielbiam tą grę i szkoda by było, gdyby przepadła bez chociaż jednego pełnego przejścia dostępnego w sieci.

Pozdrawiam Polaków, którzy znają i pamiętają :D

- Układ planetarny 1 (Planetary system 1) -

Nortus

Aman

Sybel

Kariotyp

Taalor

Taalor 2

Taalor 3

Kofu

Abigan

Aiatus

Baza (Base)

Aiatus 2

- Układ planetarny 2 (Planetary system 2) -

Noor

Noor 2

Denali

Tsavo

Preda

Preda 2

Preda 3

Preda 4

Skatael

Skatael 2

Skatael 3

Skatael 4

Lee

Lee 2

Gir

Gir 2

Cotta

Cotta 2

Cotta 3

Mia

Mia 2

Mia 3

Nuria

Nuria 2

Nuria 3

Baza (Base) 2
- Układ planetarny 3 (Planetary system 3) -
Mayon
Wulla
Wulla 2
Wulla 3
Bralarius
Bralarius 2
Leuser
Leuser 2
Leuser 3
Leus
Leus 2
Leus 3
Leus 4
Amoe
Amoe 2
Amoe 3
Amoe 4
Amoe 5
Techlandus
Techlandus 2

There is no third base, game just ends when you enter the building; I somehow didn't record that moment.

Nie ma trzeciej bazy, gra kończy się przy wejściu do budynku. Z jakiegoś powodu tego już nie nagrałem.

[Back to the front page](#)